

TSL		東海社会人サッカーリーグ 公式記録		確認者	マッチコミッショナー 山本 征司		主審 喜畑 萌人		運営責任者 藤原 壮											
大会名	第59回東海社会人サッカーリーグ				[リーグ戦]	マッチコミッショナー	山本 征司	観衆	250	人										
会場	裾野市運動公園陸上競技場			第 14 節	2 日目	運営責任者	片岡大輔	記録者	長田陽平											
期日	2024年9月29日(日)		試合時間	90分		審判	(主審)	(副審)	(副審)	(第4の審判員)										
キックオフ時間	13:08						喜畑 萌人	松永 祐貴	渡邊 彪斗	田中 眞英										
気温	23.8	℃	湿度	64	%	WBGT	21.1	℃	天候	晴れ										
									風	微風										
									グラウンド状態	良好										
SS伊豆				1	0	前半	3	FC.ISE-SHIMA												
					1	後半	1													
● Kick off																				
交代時間	シュート数				選手名		番号	位置	番号	選手名										
	延後	延前	後半	前半						前半	後半									
										延前	延後									
											交代時間									
											分									
											分									
											分									
											分									
65分				1							分									
HT分											HT分									
77分									2	2	分									
									3		分									
65分			1						1	2	分									
HT分											分									
											分									
											分									
No.	交代要員										No.									
											分									
											分									
4分				1							分									
41分										1	分									
18分											分									
20分											分									
14分				1							分									
計	5本			3	2					6	5									
											11本									
											計									
警退	時間	No.	氏名	事由	計	延後	延前	後半	前半	計	前半	後半	延前	延後	計	警退	時間	No.	氏名	事由
					10			7	3	GK	4	1			5	警退	69	7	森 優也	ラフプレー
					2			0	2	CK	6	2			8	警退	75	93	飛驒 暁	異議
					9			4	5	直接FK	1	6			7					
					12			2	1	間接FK	3	0			10					
					3										3					
					0			0	0	PK	1	0			1					
[得点経過] 略号例																				
~ トリプル → ゴロのパス ↑ 浮玉のパス × 混戦 S シュート H ヘディング																				
直接FK 間接FK PK 右CK 左CK GK スローイン スルー こぼれ球 オウゴール																				
13分	ISE-SHIMA	中央2	9	~	中央1	14	S									西口 亮城	14	濱田 竜輝	9	
18分	ISE-SHIMA	14	PK													西口 亮城	14			
32分	ISE-SHIMA	中央1	8	→	9	S										濱田 竜輝	9	品部 真完	8	
83分	SS伊豆	左1~	10	→	27	S										鈴木 海都	27	杉本 マテウス	10	
85分	ISE-SHIMA	中央1~	22	S												山田 敦也	22			
分																				
分																				
分																				
分																				
分																				
ホームチーム監督署名				[サイン]				アウェイチーム監督署名				[サイン]								